

Projekt

Nr.1

***Lënda: C++***

**TEMA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

***Punoi:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Pranoi: Agetina Konomi***

***Qëllimi i punës:* Nëpërmjet këtij programi duhet të përvetesohen njohurite e marra per strukturat e kontrollit dhe OOP.**

***Baza materiale:* Kompjuterat ku të jetë instaluar programi C++.**

***Zhvillimi i punës:***

Shkruaj kerkesen e detajuar ketu....

***Programi ne gjuhen c++:***

Shkruaj programin ne C++ ketu....

***Shpjegimi i programit :***

|  |  |
| --- | --- |
| Librarite qe jane perdorur | Arsyeja e perdorimit |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Variablat qe jane perdorur | Te dhenat qe ruajne |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Funksionet qe jane perdorur | Arsyeja e perdorimit |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Strukturat e kontrollit qe jane perdorur | Arsyeja e perdorimit |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Logjika e perdorur.

Nese eshte e nevojshme te demonstrohet skematikisht me shembuj konkrete.

***Ekzekutimi i programit:***

Vendos nje ekzekutim te plote te programit ketu...

***Konkluzione*:**

Problemet qe keni hasur gjate programit:

Njohurite qe keni shfrytezuar:

Njohurite shtese qe jane perdorur (nese ka):

A eshte realizuar plotesisht programi sipas kerkesave?

A eshte testuar per vlera te ndryshme qe mund te japi perdoruesi?

A keni realizuar ndonje funksion shtese qe e permireson programin ose tejkalon kerkesen e tij?

***- FUND -***